**Работу выполнил: Чепоков Елизар (ПИ-18-2)**

# **Постановка задачи:**

Дважды применить бином фантазии для поиска способа усовершенствования программных продуктов.

Первая пара: пёс и шкаф.

Вторая пара – своя. Получить ее можно, например, из словаря или иной книги (лучше - непрофессиональной) методом случайного тыка.

# **Решение:**

## **Первая пара (пёс и шкаф):**

### **Пёс в шкафу:**

1. Пёс – это мягкая игрушка, которую вы бережете и лелеете. Эта игрушка дорога для вас и помогает вам в трудных ситуациях. Когда вам грустно вы достаете эту собаку и вспоминаете все хорошее что у вас было. Этот пёс дарит вам эмоции и спокойствие. Много хороших воспоминаний связано с этим псом, и вы каждый раз возвращаетесь к ним, открывая шкаф. Таким образом можно создать упорядоченное место, например, жесткий диск или отдельный файл на компьютере, где хранятся файлы, которые приносят вам воспоминания.
2. Представьте, что у вас есть собака, которая очень любит залазить в шкаф. Шкаф для неё любимое место, поэтому она носит туда все что ей понравиться. Из-за этого шкаф всегда заполняется всяким мусором и не может использоваться по назначению. Поэтому вам приходится очищать шкаф от мусора и ненужных вещей. Так же и в компьютере, чтобы очистить место на диске приходится удалять ненужные файлы и чистить оперативную память и кэш.

### **Пёс под шкафом:**

1. Однажды к вам домой забежала чужая собака. Когда вы пришли домой, она не знала, что делать, поэтому решила сразу спрятаться. Первое что ей попалось на глаза – это ваш большой шкаф с прорезом внизу. Дома вы не сразу заметили нежданного гостя, но, когда заметили вы сразу решили выгнать её и не заметили, что собака утащила вашу колбасу и погрызла ваши тапки. В этот же день, чтобы избежать подобного вы поставили отпугиватель собак, чтобы этого не повторилось. Так же нужно защищать компьютер от вирусов, чтобы не потерять нужные файлы или поддерживать исправность компьютера.

### **Пёс на шкафу:**

Представьте, что вы родитель и у вас есть ребенок, который недавно провинился. Вы, в качестве наказания решили убрать его любимую игрушку - пса на шкаф. Но ребенок был сообразительным и крайне упертым, поэтому он не стал сидеть сложа руки и постарался достать своего плюшевого щеночка. Но это было не так-то просто, пришлось пододвигать стул к шкафу, забираться на комод и еще и положив подушку, чтобы было повыше, после чего на цыпочках тянуться из-за всех сил к собачке. В программном продукте, можно создать дополнительную защиту для своего проекта, добавив некоторое взаимодействие с пользователем, которому придется выполнить некоторые действия для того, чтобы пройти блокировку. Помимо стандартного ввода пароля можно добавить распознавание по отпечатку пальца и голосовой ввод, и тогда, программа будет под более сильной защитой.

## **Вторая пара (рак и шапка):**

### **Рак в шапке:**

Как всем известно раки-отшельники живут в раковинах. Однажды один рак потерял свою раковину и первое что он увидел, это потерянную кем-то шапку. И естественно в ней поселился. Вы, как порядочный и любящий чистоту, человек решили поднять шапку и выбросить в урну для переработки, но вы не знали, что в шапке рак и он схватил своей клешней вашу руку. Так же при скачивании файлов или передачи их со сторонних носителей нужно проверять эти файлы на наличие вирусов, которые могут повредить компьютер.

### **Рак из шапки:**

Представим, что вы на развлекательном мероприятии со своей девушкой. Вы вызвались на сцену, чтобы произвести впечатление на спутницу. Вам дали задание из подручных средств сделать рака. Чтобы не упасть в грязь лицом вы придумали как сделать рака из шапки и сделали это. Данное действие произвело огромное впечатление на вашу девушку и на остальных зрителей. Так же и с программным продуктом, при должной смекалке и умениях, можно из минимума ресурсов сделать красивый и впечатляющий продукт.